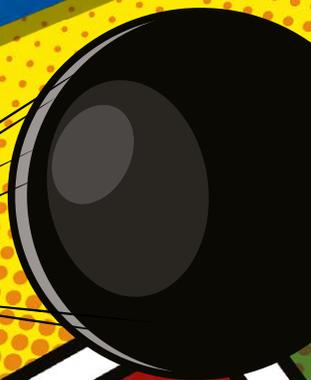


6+
2
10+



HERO HOCKEY

ISTRUZIONI DI GIOCO



HERO HOCKEY

OBIETTIVO DEL GIOCO

In questo gioco di abilità muovi la tua pedina utilizzando una calamita sotto il campo da gioco. In questo modo le pedine prendono vita magicamente permettendoti di guidare i tuoi eroi.

Tieni la palla lontana dalla tua porta e fai gol in quella avversaria.

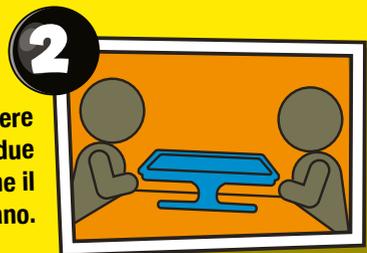
IL PRIMO CHE RAGGIUNGE 6 PUNTI VINCE!

PREPARAZIONE DEL GIOCO



Inserire la barra di mezzo fra le due gambe del tavolo da gioco. Poi inserire queste ultime nelle apposite guide presenti sotto il tavolo da gioco.

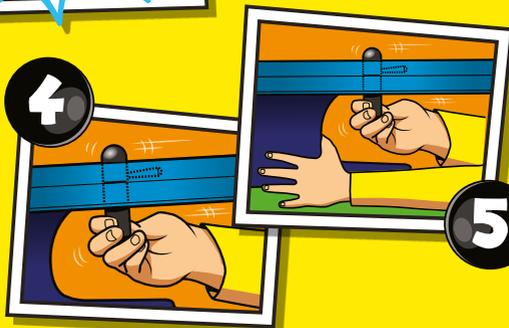
Il tavolo da gioco deve essere posizionato sul tavolo fra i due giocatori. Assicuratevi che il tavolo da gioco sia in piano.



Ogni giocatore sceglie un supereroe e una calamita per guidarlo. I supereroi vengono posizionati sul campo da gioco. Fate scivolare le calamite sotto il tavolo da gioco in modo che le due parti si uniscano magneticamente.



Con l'aiuto delle calamite i giocatori possono guidare i supereroi da sotto il tavolo e muoverli nella propria parte di campo (fino alla barra di mezzo).



Con l'altra mano i giocatori stabilizzano il tavolo da gioco in modo che non scivoli.

5

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

Inizia il giocatore più giovane. Mette la palla nella propria metà campo.

L'obiettivo è tirare la palla nella **POR-TA AVVERSARIA**.



I giocatori possono **RUOTARE** il proprio supereroe e **DRIBBLARE**, ma non devono dimenticare di difendere la propria porta.



I giocatori agiscono contemporaneamente e possono muovere i propri supereroi in ogni momento. I supereroi possono essere spostati **SOLO UTILIZZANDO LE CALAMITE** sotto il tavolo da gioco.

Se un giocatore perde il controllo del proprio supereroe e non riesce a riconquistarlo utilizzando la calamita...

OPPURE
se il proprio supereroe cade nella porta...

Quando **UN GIOCATORE FA GOL** bisogna aggiungere un punto sul suo segnapunti. Poi tocca all'avversario dare il calcio d'avvio mettendo la palla nella propria metà campo.

...IL GIOCATORE AVVERSAARIO RICEVE **UN PUNTO!**

VINCE CHI RAGGIUNGE PER PRIMO SEI PUNTI!

Ma naturalmente si possono giocare anche tre o cinque partite consecutivamente. Chi ne vince il maggior numero è il vincitore del torneo.

BUON DIVERTIMENTO!



IL NUOVO GIOCO DEGLI AUTORI DI "KLASK"!

Game design: Alexander Führer & Mikkel Bertelsen
Game concept: Nextoy LLC
Illustrations & graphic design: Kenny Kiernan
Game Factory Version: © Game Factory 2021

© 2021 OY MAREKTOY LTD | PIENI ROOBERTINKATU 9
00130 HELSINKI, FINLAND

Exclusive Distribution:
Carletto Deutschland GmbH | Kressengartenstraße 2
D-90402 Nürnberg | www.carletto.de
Carletto AG | Moosacherstrasse 14
8820 Wädenswil | www.carletto.ch
www.gamefactory-spiele.com



Attenzione: Pericolo di soffocamento a causa di pezzi piccoli ingeribili. Questo giocattolo contiene magneti o componenti magnetici. Un magnete che si attacca a un altro magnete o a un oggetto metallico all'interno del corpo umano può provocare lesioni gravi o mortali. In caso di ingestione o inalazione di magneti, richiedere immediatamente assistenza medica.